

Aufbau eines Computers

- 1 Wir sind im Informationszeitalter. Informationen sind Waren. Computer sammeln Informationen. Danach verarbeiten Computer die Informationen.
- 5 Ein Computer hat zwei Teile: Hardware und Software. Die Hardware kann man anfassen. Zum Beispiel eine Maus und eine Festplatte. Die Tastatur ist auch ein Teil der Hardware.
- 10 Mit einer Tastatur oder Maus kann man Informationen an den Computer geben. Sie gehören zum Input. Im Speicher liegen die Informationen. Der Output zeigt die Daten. So können wir sie sehen. Ein Bildschirm oder ein Fernseher sind Teile vom Output.



Im Computer

Die Hardware speichert die Software. Software sind Programme. Sie sagen dem Computer, was er tun soll.

- 20 Betriebssysteme sind auch Software. Zum Beispiel Linux, Windows und Mac OS. Sie heißen Systemsoftware. Von hier kann man Apps installieren. Apps und Spiele sind Teile der Anwendungssoftware. Mit ihnen kann man Aufgaben bearbeiten oder spielen.



Übungen

- 1. Unterstreiche alle unbekanntenen Wörter.
- 2. Nenne 3 Beispiele für Hardware und 3 Beispiele für Software:

- 3. Was passt zusammen?

Spiele	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fernseher
Linux	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Anwendungssoftware
Output	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Betriebssystem